Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

# M4.258 - Eines HTML i CSS II aula 1

## PAC 2.

Alumne: Gerard Vidal Gonzalez

Data: 03/12/2021

1. Documentació del procés de desenvolupament (10%)
   1. **BASE PROJECTE**

S’ha escollit fer una projecte web per a promocionar la obra de teatre ***DOS més DOS***, representada per la companyia d’actors semi-professionals ***ABSENTA*** i dirigida per ***Miquel Fernàndez***.

La base del projecte parteix del Boilerplate de la UOC (v3.3.0), obtingut a partir de l’enllaç <https://github.com/uoc-advanced-html-css/uoc-boilerplate>. Posteriorment es vincula la copia local de UOC Boilerplate al repositori GitHub amb enllaç <https://github.com/LrMgic/M4.258-PAC2>.

Es vincula el projecte publicat a GitHub amb la plataforma Netlify, la qual crea un entorn i una direcció web per al projecte.

URL publica: <https://uoc-4-258-pac2-gerard.netlify.app/>

Un cop s’obté el que serà la base del projecte, s’afegeixen les dependències necessàries per al correcte funcionament de l’aplicació Stylelint, la qual ens servirà com a corrector per a seguir la metodologia d’estils escollida, que en el nostre cas es BEM.

Partint de la base establerta per la PAC1, s’instal·len:

* *npm install --save @fortawesome/fontawesome-free*
* *npm install --save-dev stylelint*
* *npm install --save-dev stylelint-scss stylelint-config-recommended-scss*
* *npm install --save-dev stylelint-config-recommended-scss*
* *npm install --save-dev stylelint-config-standard*
* *npm install --save-dev stylelint-scss*
* *npm install --save-dev stylelint-selector-bem-pattern*
* *npm install --save-dev @babel/preset-env*
* *npm install --save-dev @parcel/transformer-image*
* *npm install --save-dev sass*

Es crea el fitxer .stylelintrc i se li afegeix el codi creat a la PAC1, que correspon a les directrius BEM.

{

  "plugins": [

    "stylelint-selector-bem-pattern"

  ],

  "rules": {

    "plugin/selector-bem-pattern": {

      "componentName": "[A-Z]+",

      "componentSelectors": {

        "initial": "^\\.{componentName}(?:-[a-z]+)?$",

        "combined": "^\\.combined-{componentName}-[a-z]+$"

      },

      "utilitySelectors": "^\\.util-[a-z]+$"

    }

  }

}

En el fitxer package.json introduïm l’“*script*” per a la correcció d’estils .scss

  "scripts": {

    "stylelint": "stylelint src/\*\*/\*.scss",

...

  }

Fem una inicialització del projecte a través del comandament *npm run dev* i ens adonem que hi ha una incompatibilitat entre les *devDependences* de l’arxiu Package.json, la qual solucionem actualitzant la dependència *parcel* a la última versió (de 2.0.0 a 2.0.1).

En aquest punt donem per finalitzada la base del projecte i comencem en el disseny de les pàgines del projecte.

* 1. **BASE DE LA PÀGINA**

Partint de una base HTML:5, especifiquem els paràmetres del <head> indicats a continuació i una mase de <body> que dividirà l’estructura de la página web en <header>, <main> i <footer>.

<!DOCTYPE html>

<html>

    <head>

        <meta charset="utf-8">

        <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">

        <link rel="shortcut icon" href="/src/assets/images/logo\_curt.png">

        <meta name="author" content="Gerard Vidal Gonzalez">

        <meta name="description" content="La pàgina de portada: L’orfe del Clan dels Zhao, un clàssic èpic xinès del segle XIII, escrit per Ji Juxiang i representada per el ">

        <meta name="generator" content="Hugo 0.88.1">

        <title>UOC - M4.258 - PAC 1 de Gerard Vidal</title>

        <link rel="stylesheet" type="text/css" href="./assets/styles/main.scss">

    </head>

<body>

    <header></header>

    <main></main>

    <footer></footer>

    <script type="module" src="./assets/scripts/main.js"></script><!-- do not remove this line! -->

</body>

</html>

En el header creem un menú de navegació (navbar) que eFem

1. Justificació de les decisions preses en el desenvolupament, dependències instal·lades i personalització, problemàtiques resoltes… (10%)

S’ha optat per partir de la base que la PAC1 i implementar les millores indicades per el professor.

1. Justificació de la tria de la metodologia i/o guia d’estil i descripció de l’aplicació dels criteris escollits (10%)

Cal que documentis tot el procés de desenvolupament d’aquesta pràctica (descarregar/clonar el repositori, instal·lar dependències, l’entorn de desenvolupament, la compilació per a producció, la publicació, etc), explicant els passos que has seguit i els resultats obtinguts.

Cal que justifiquis la tria de metodologia i/o guia d’estil en base al tipus d’encàrrec, els teus coneixements, la metodologia de desenvolupament aplicada i l’avinença dels conceptes estudiats amb el projecte i el teu estil de codi. Cal que expliquis com has aplicat els criteris escollits al teu codi, així com la configuració que has realitzat a Stylelint perquè s'apliquessin aquests criteris.

Cal que expliquis quines dependències has instal·lat i com les has usat i personalitzat. En el cas de Bootstrap, cal especificar quines variables has usat per a personalitzar els components.

Cal que expliquis qualsevol decisió de disseny i desenvolupament que prenguis (per exemple: quines dependències has afegit, si als fulls d’estils has seguit un enfocament desktop first o mobile first, …).

Cal que incloguis de forma clara els enllaços al repositori de GitHub i la URL pública de Netlify.-